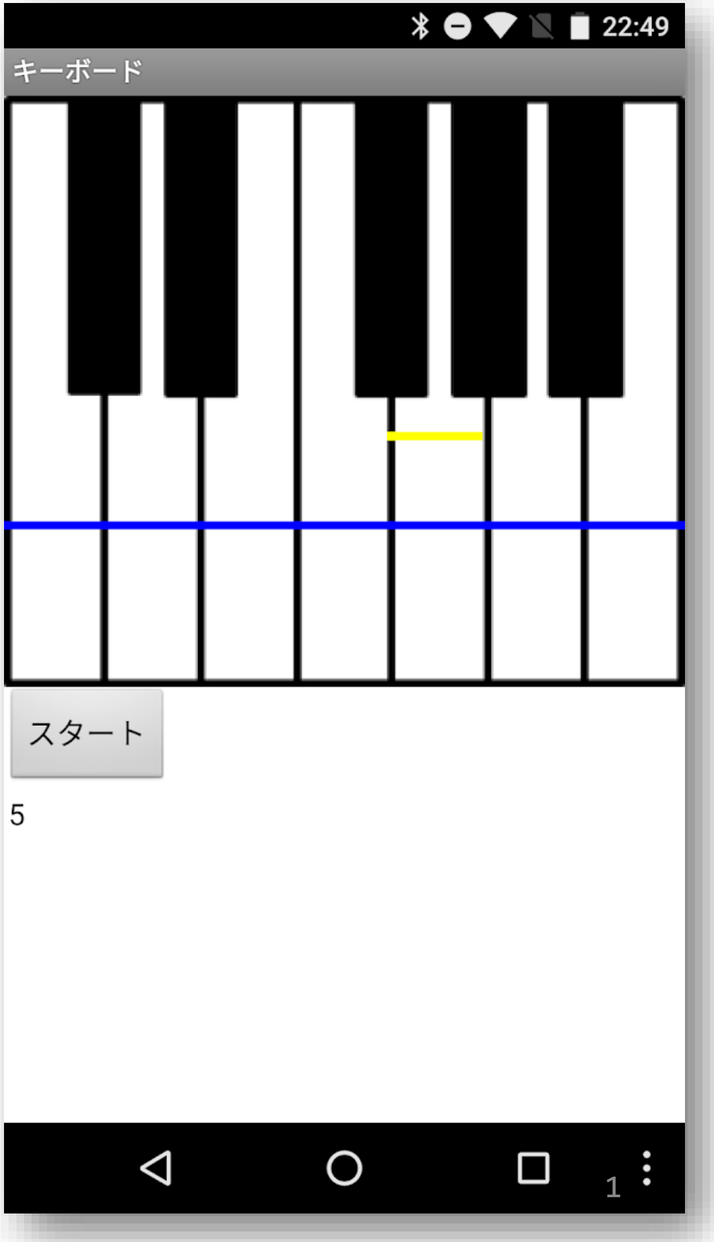
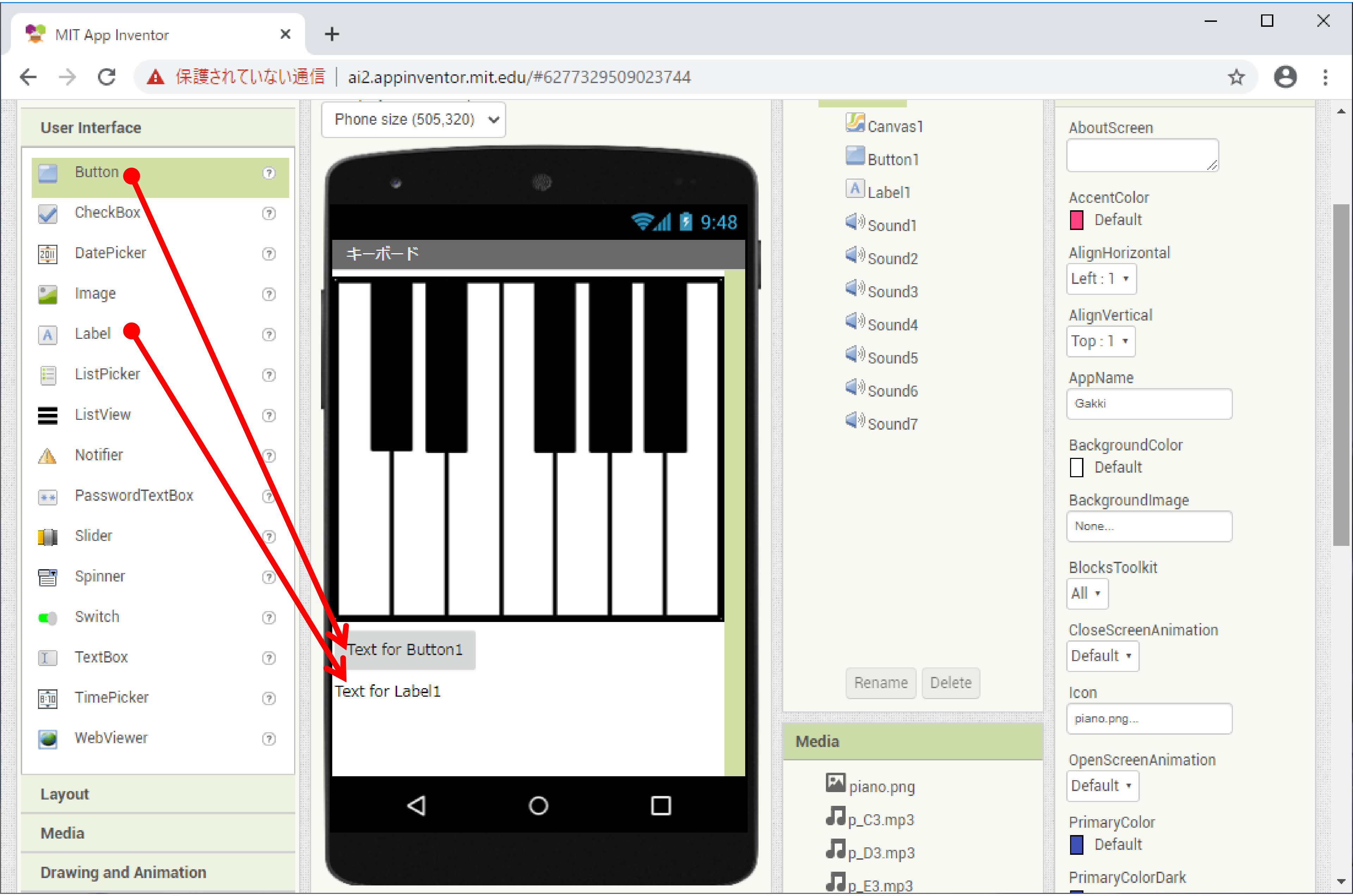
【発展編】音ゲーみたいなアプリにする

- 以前「音ゲーみたいにしてみたかったけどやり方が分からなくて断念した」という学生さんからの声があったので，作り方のヒントをまとめてみました。
- 黄色い音符（ノート／ノーツ）が上から降ってきます。
- 青いバーの画像は講義サイトからダウンロードしてください。





MIT App Inventor
保護されていない通信
ai2.appinventor.mit.edu/#6277329509023744
User Interface
Button
CheckBox
DatePicker
Image
Label
ListPicker
ListView
Notifier
PasswordTextBox
Slider
Spinner
Switch
TextBox
TimePicker
WebViewer
Layout
Media
Drawing and Animation
Phone size (505,320)
9:48
キーボード
Text for Button1
Text for Label1
Canvas1
Button1
Label1
Sound1
Sound2
Sound3
Sound4
Sound5
Sound6
Sound7
Rename
Delete
Media
piano.png
p_C3.mp3
p_D3.mp3
p_E3.mp3

AboutScreen

AccentColor: Default

AlignHorizontal: Left : 1

AlignVertical: Top : 1

AppName: Gakki

BackgroundColor: Default

BackgroundImage: None...

BlocksToolkit: All

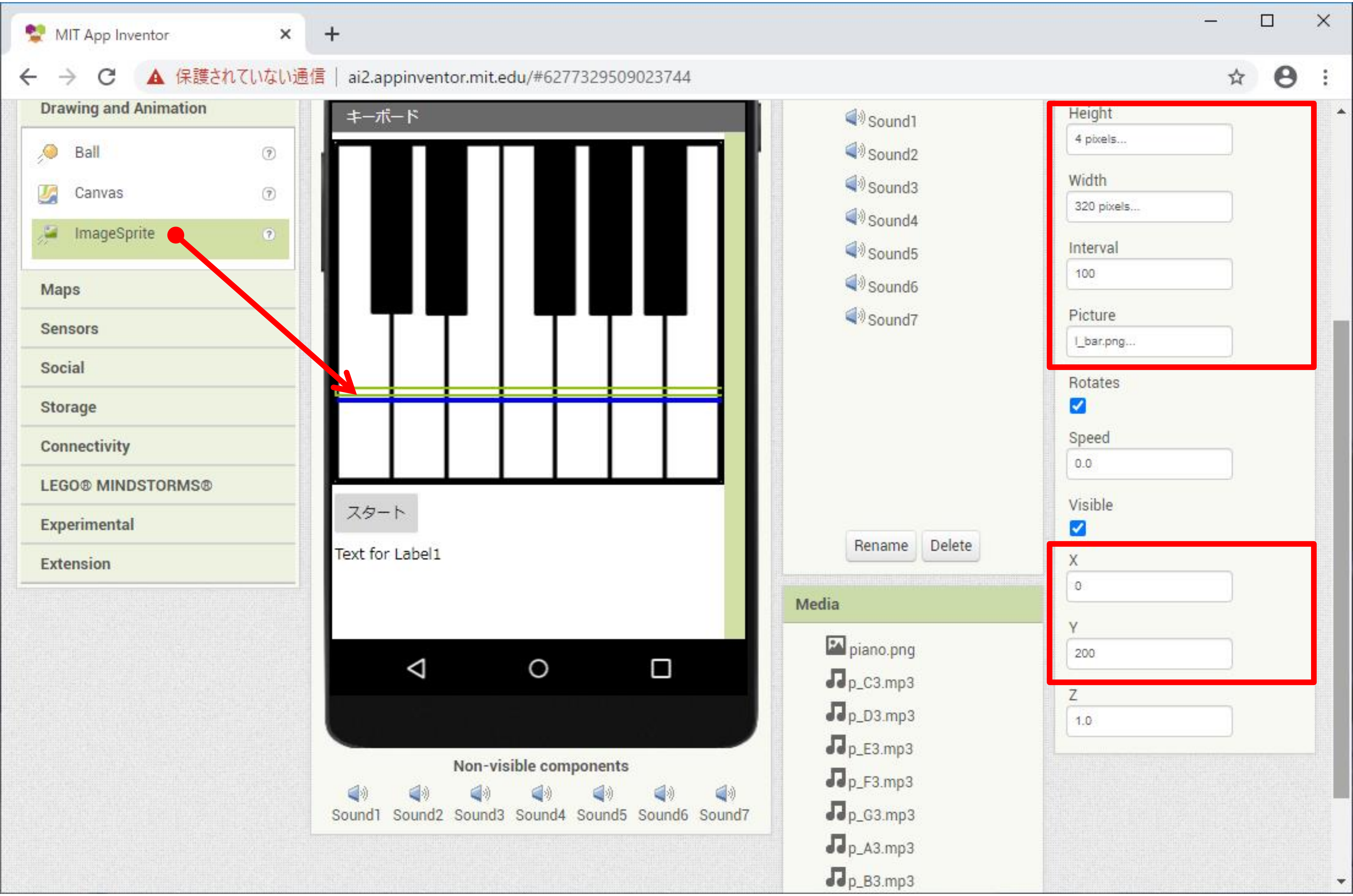
CloseScreenAnimation: Default

Icon: piano.png...

OpenScreenAnimation: Default

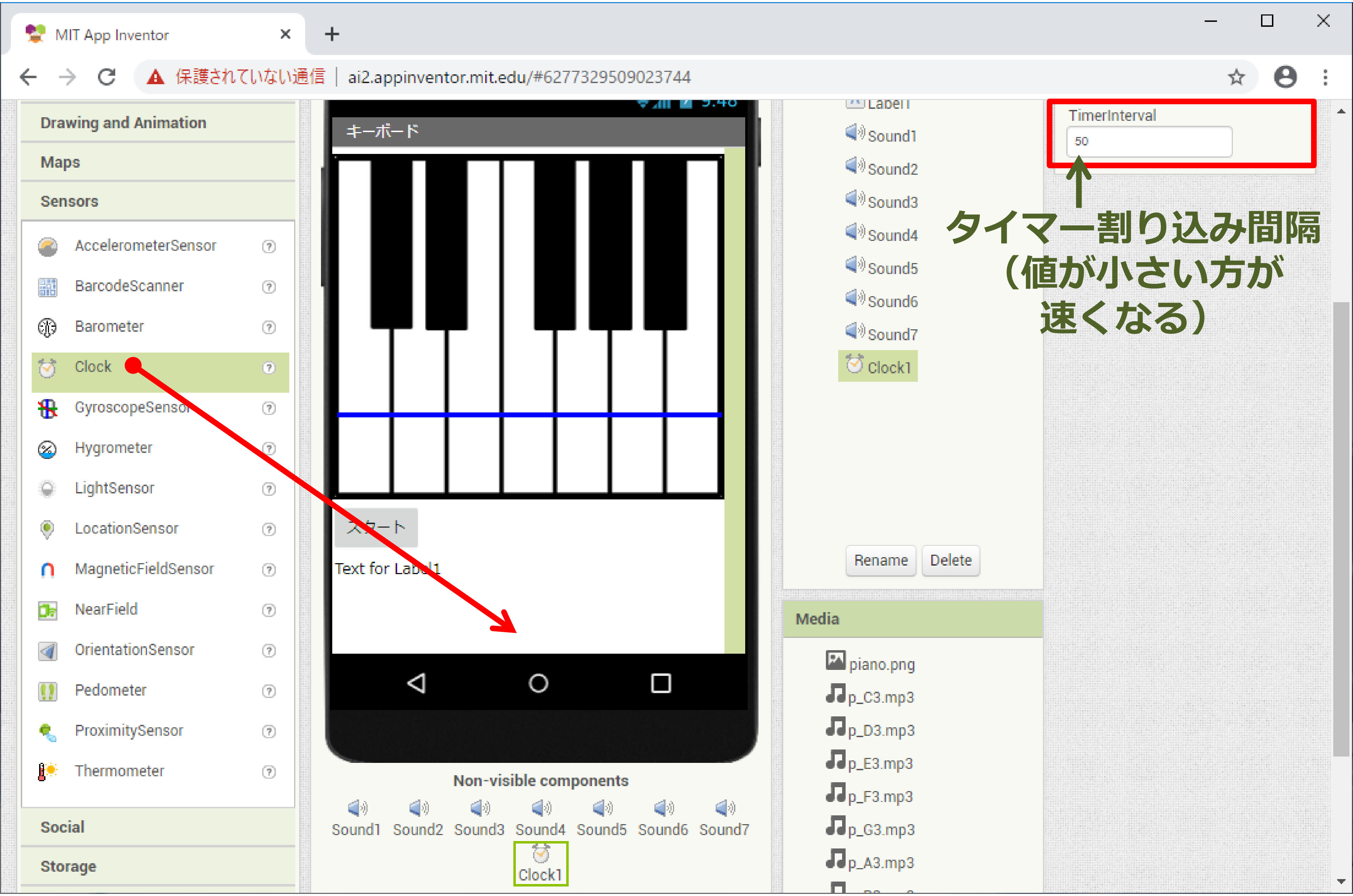
PrimaryColor: Default

PrimaryColorDark


MIT App Inventor
保護されていない通信 | ai2.appinventor.mit.edu/#6277329509023744
Drawing and Animation
Ball
Canvas
ImageSprite
Maps
Sensors
Social
Storage
Connectivity
LEGO® MINDSTORMS®
Experimental
Extension
キーボード
スタート
Text for Label1
Non-visible components
Sound1
Sound2
Sound3
Sound4
Sound5
Sound6
Sound7
Rename
Delete
Media
piano.png
p_C3.mp3
p_D3.mp3
p_E3.mp3
p_F3.mp3
p_G3.mp3
p_A3.mp3
p_B3.mp3

Height: 4 pixels...
Width: 320 pixels...
Interval: 100
Picture: l_bar.png...
Rotates: ☑
Speed: 0.0
Visible: ☑
X: 0
Y: 200
Z: 1.0

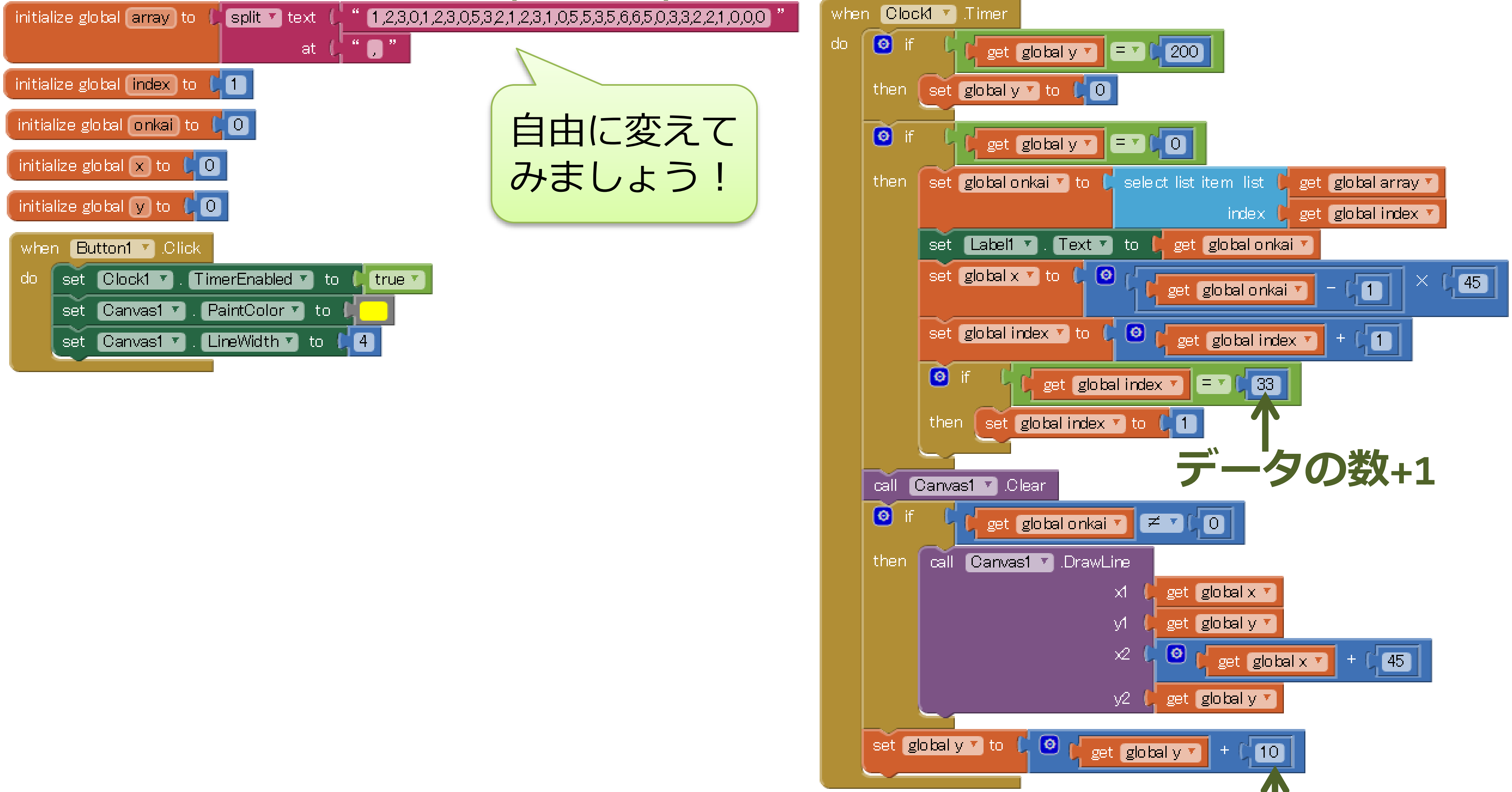
この下に「1_bar.png」-------->


MIT App Inventor
保護されていない通信
ai2.appinventor.mit.edu/#6277329509023744
Drawing and Animation
Maps
Sensors
AccelerometerSensor
BarcodeScanner
Barometer
Clock
GyroscopeSensor
Hygrometer
LightSensor
LocationSensor
MagneticFieldSensor
NearField
OrientationSensor
Pedometer
ProximitySensor
Thermometer
Social
Storage
キーボード
スタート
Text for Label1
Non-visible components
Sound1
Sound2
Sound3
Sound4
Sound5
Sound6
Sound7
Clock1
Label1
Rename
Delete
Media
piano.png
p_C3.mp3
p_D3.mp3
p_E3.mp3
p_F3.mp3
p_G3.mp3
p_A3.mp3

TimerInterval: 50

タイマー割り込み間隔
（値が小さい方が
速くなる）

演奏データ
（1がド，2がレ，…）



```
initialize global array to split text "1,2,3,0,1,2,3,0,5,3,2,1,2,3,1,0,5,5,3,5,6,6,5,0,3,3,2,2,1,0,0,0"
                                 at ","
initialize global index to 1
initialize global onkai to 0
initialize global x to 0
initialize global y to 0

when Button1 .Click
do  set Clock1 . TimerEnabled to true
    set Canvas1 . PaintColor to 🟨
    set Canvas1 . LineWidth to 4

when Clock1 .Timer
do  if   get global y = 200
    then set global y to 0
    if   get global y = 0
    then set global onkai to select list item list get global array
                                          index get global index
         set Label1 . Text to get global onkai
         set global x to ( get global onkai − 1 ) × 45
         set global index to get global index + 1
         if   get global index = 33
         then set global index to 1
    call Canvas1 .Clear
    if   get global onkai ≠ 0
    then call Canvas1 .DrawLine
              x1 get global x
              y1 get global y
              x2 get global x + 45
              y2 get global y
    set global y to get global y + 10
```

自由に変えてみましょう！

データの数+1

移動量