

# Mac用のAndroid エミュレーター

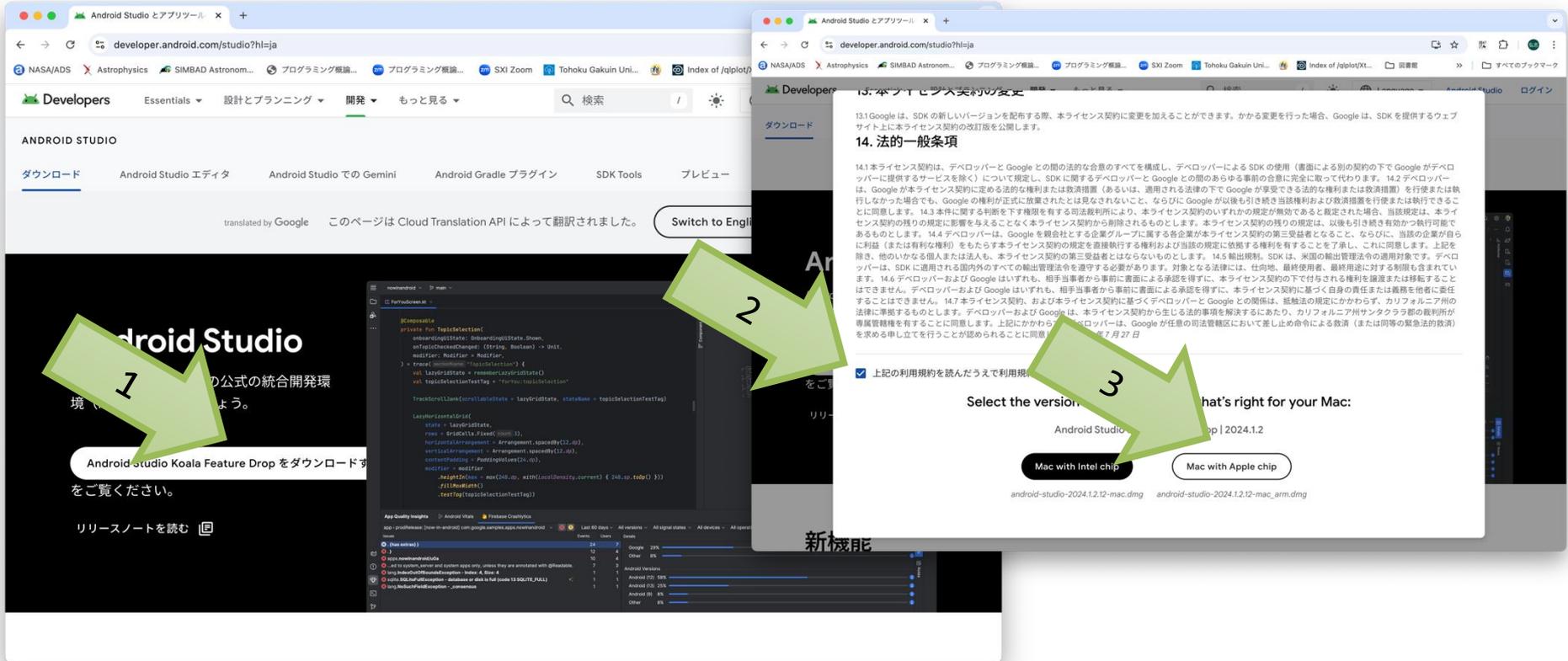
# Mac M1~M3 chip(ARM)の場合

- (VirtualのWindowsではなく)Macの側に **Android Studio** を入れると良い
  - Android Studioのinstall
  - “Virtual Device Manager” で仮想の 안드로이드 端末を扱う
  - 4” WGA (Nexus S)でデバイスを作成する (API level 33)

※ Intel chipの場合はMac用のBlue Stacks  
が使えるはず (結構古いMac)

# ダウンロード

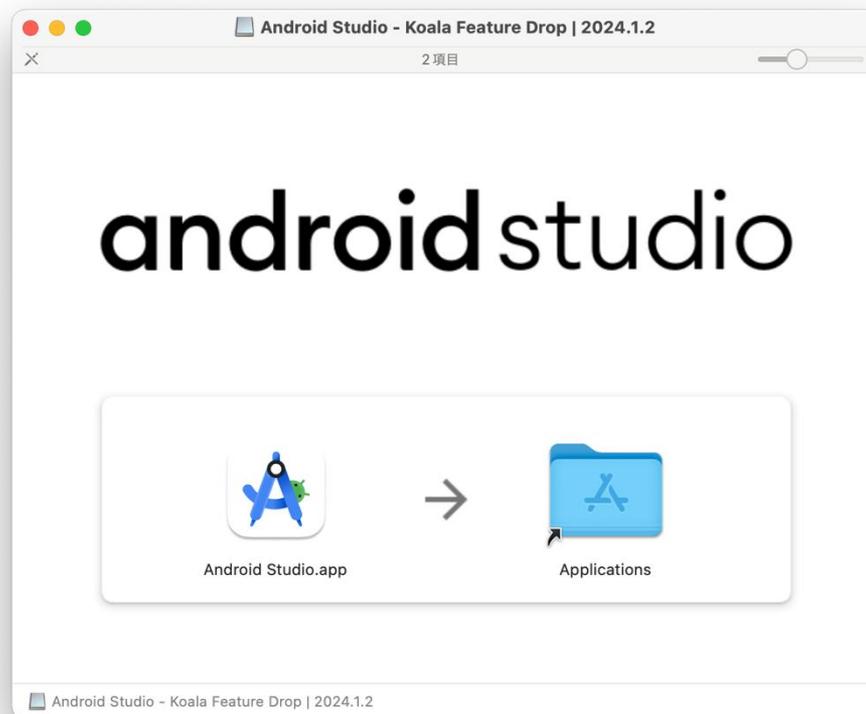
- <https://developer.android.com/studio>



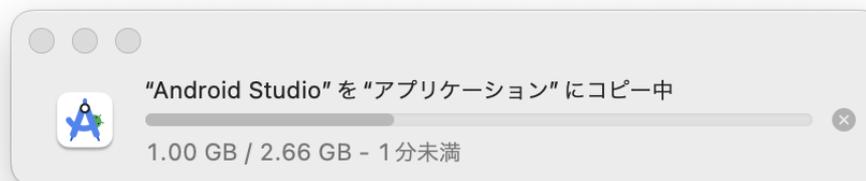
Downloadをクリック → 許諾のチェック → [Mac with Apple chip]

android-studio-2024.1.2.12-mac\_arm.dmg を実行  
以下のようにする（どちらでも良い）

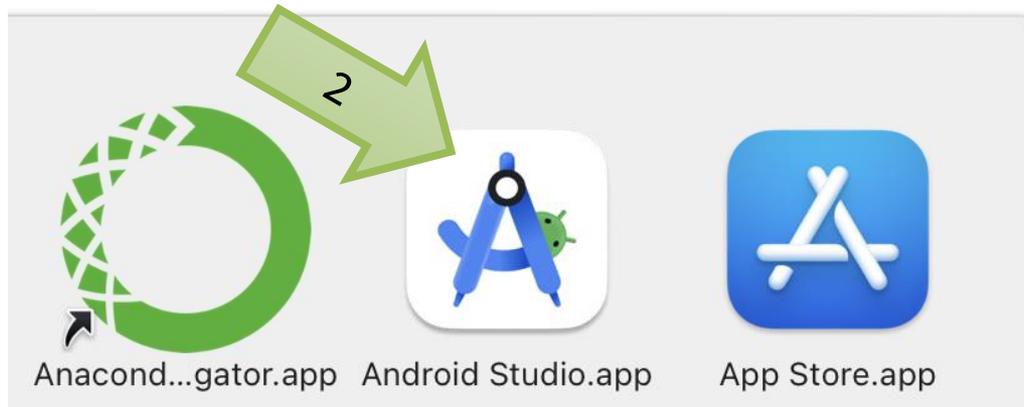
- Downloadから実行
- ChromeのDownload listから実行



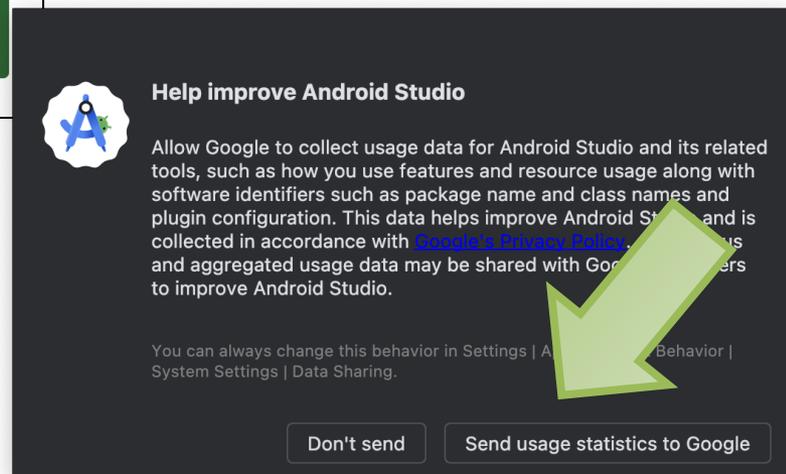
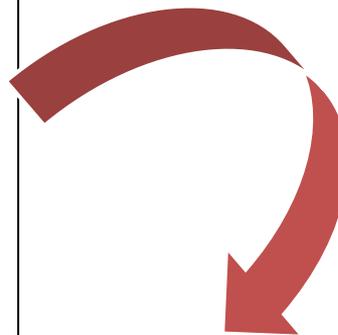
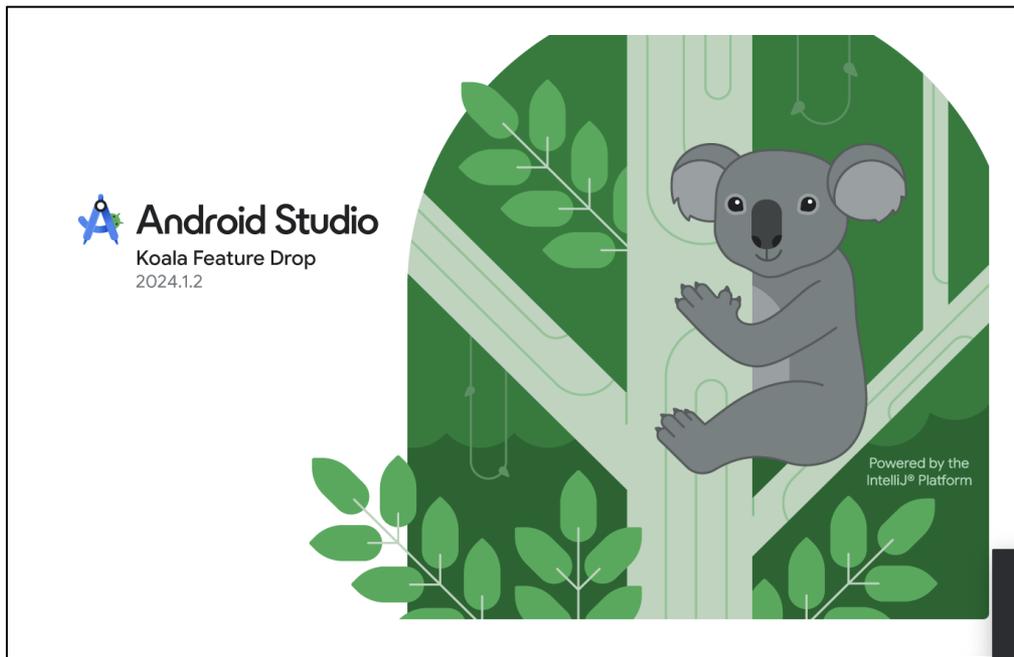
矢印のようにドラッグする



- アプリケーションから [Android Studio.app] を実行する

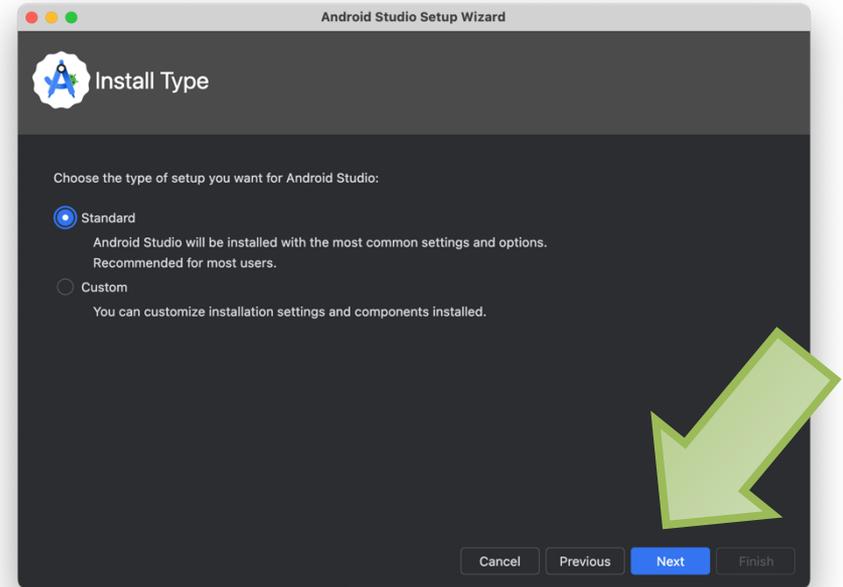
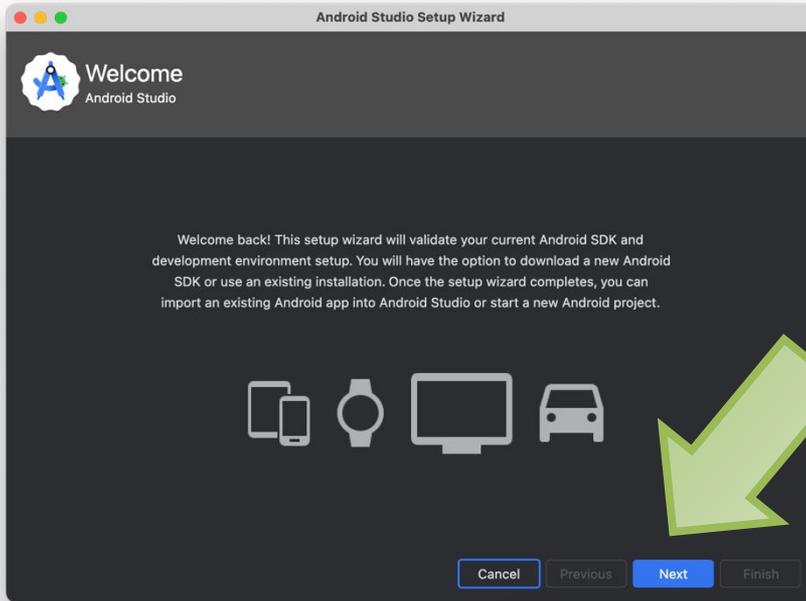


- コアラの絵の後立ち上がる



※ この回答はどちらでも良い

# Wizardによる設定



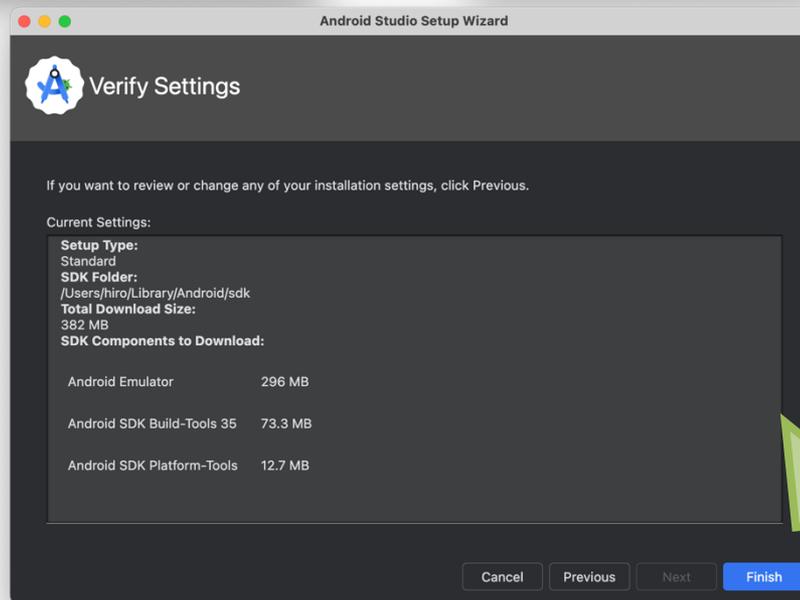
特に変更の必要はない

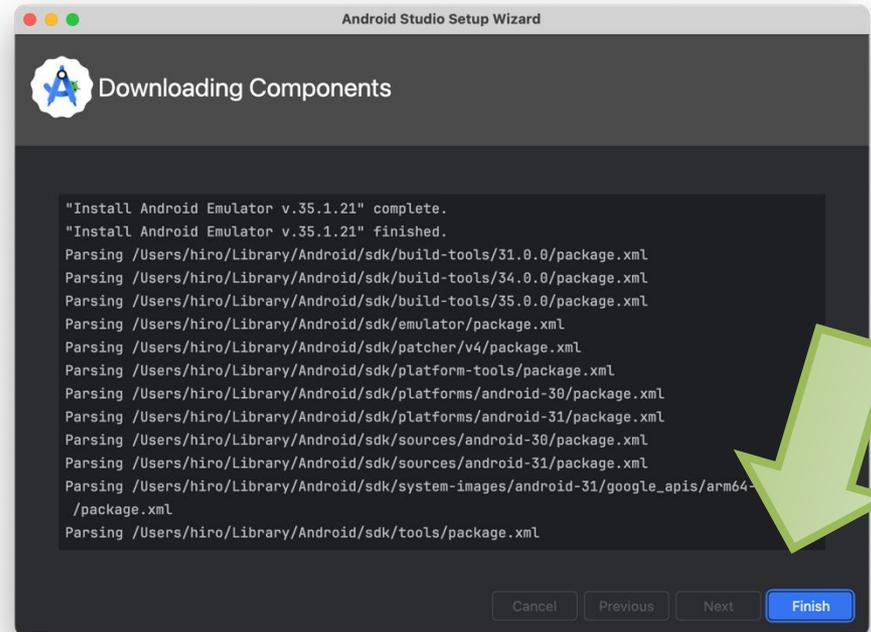
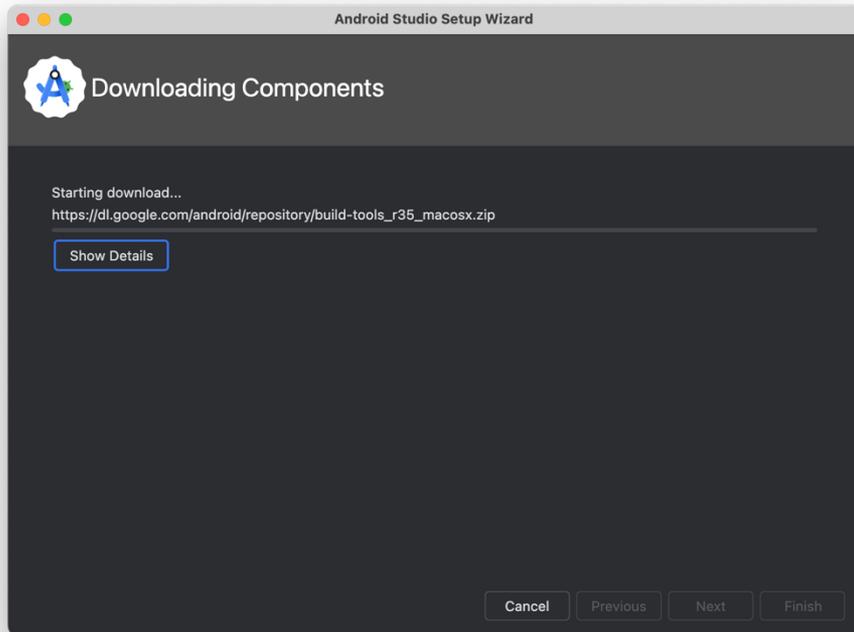
Next

→ Next

→ Finish

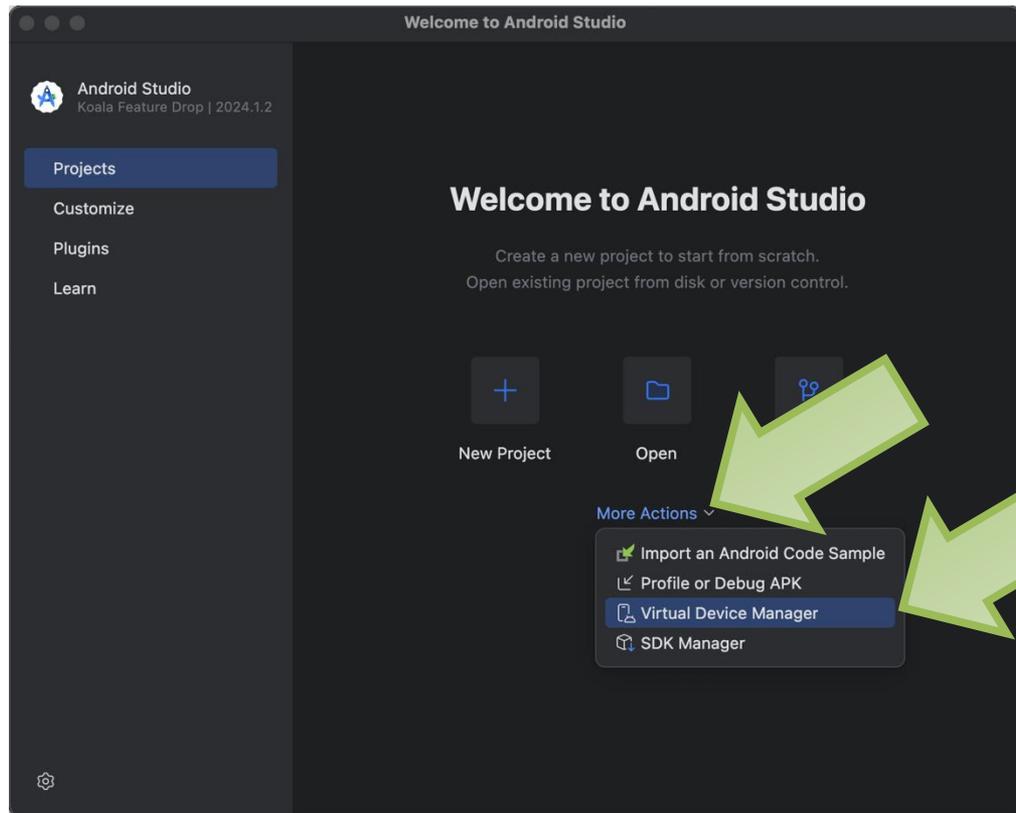
※ Wizardが出ない場合はp.8へ



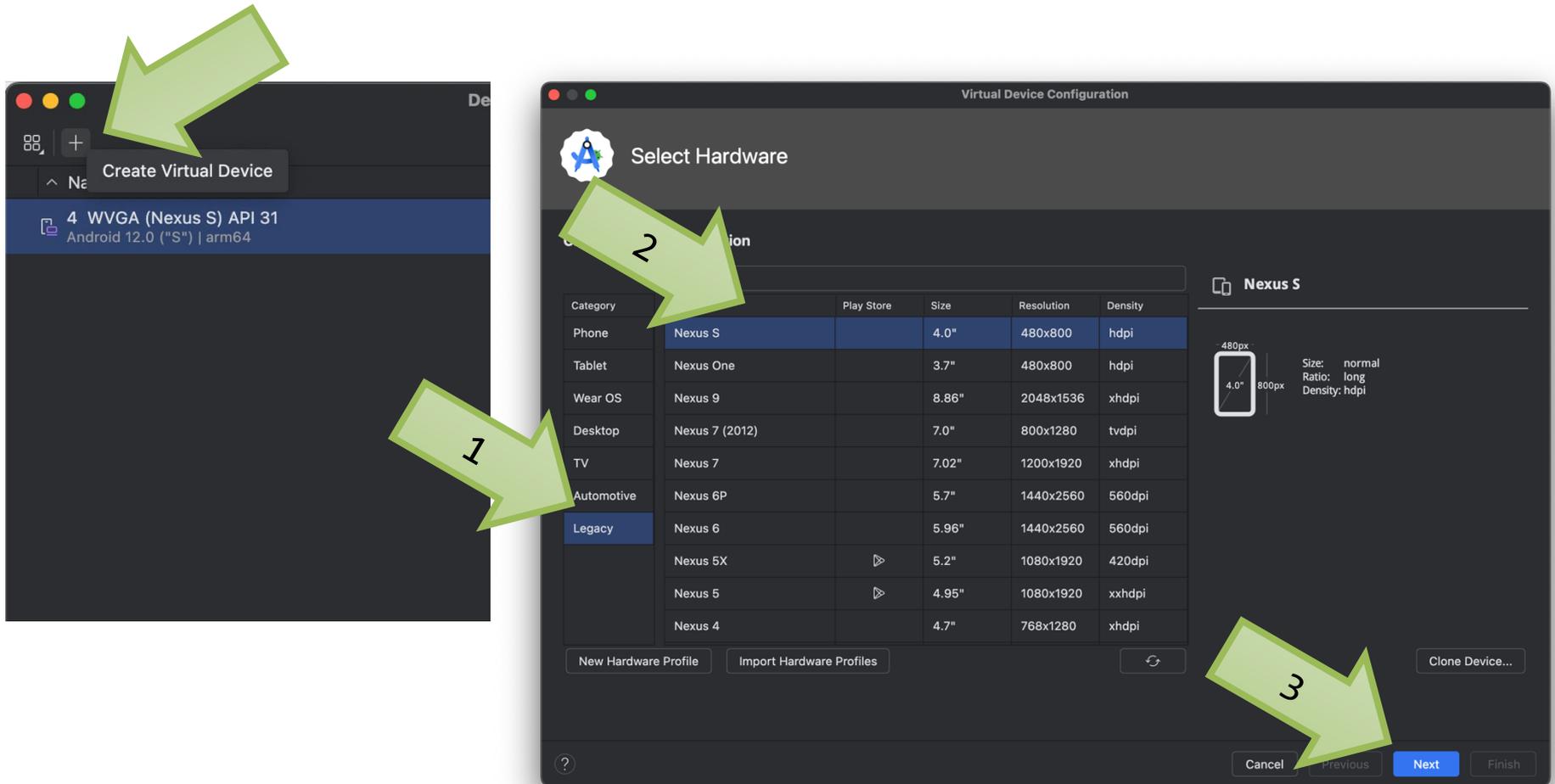


色々ダウンロードするのでちょっと時間がかかる  
→ 我慢して待つてFinishが押せるようになったらクリックする

- “Welcome to Android Studio” と立ち上がる
- More Actions → Virtual Device Manager



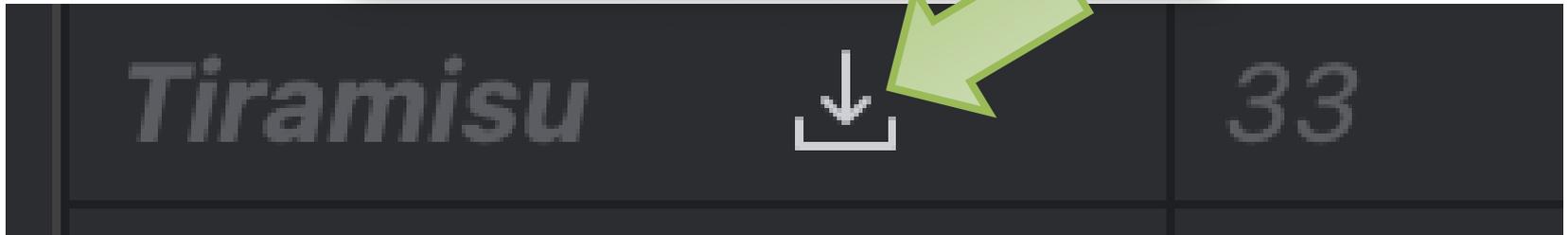
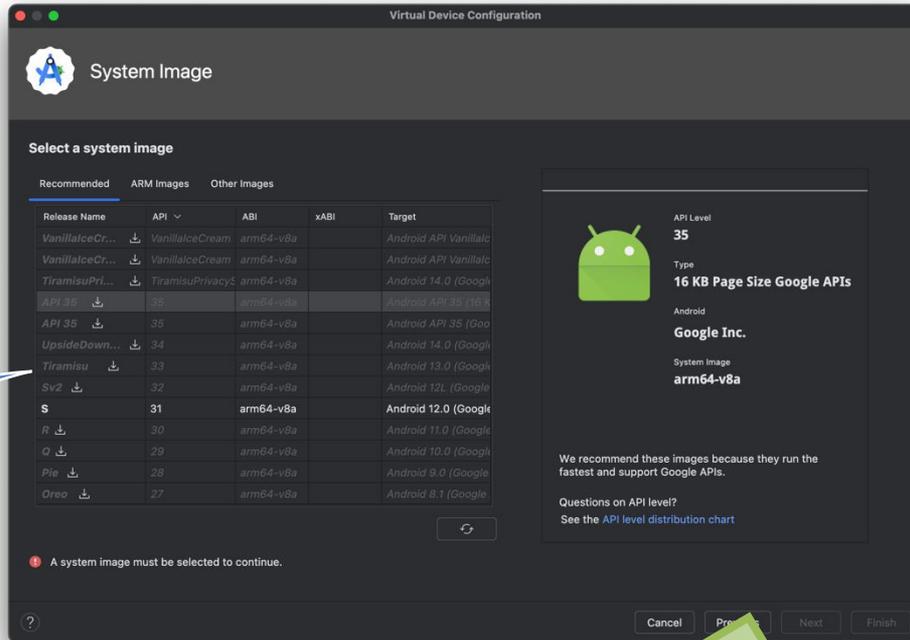
# 仮想Android端末の作成



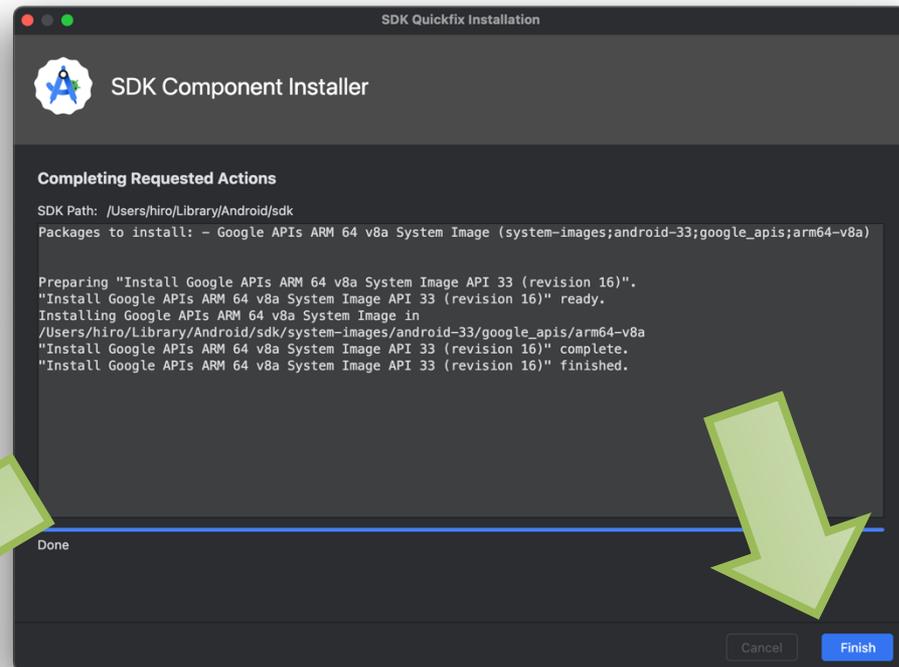
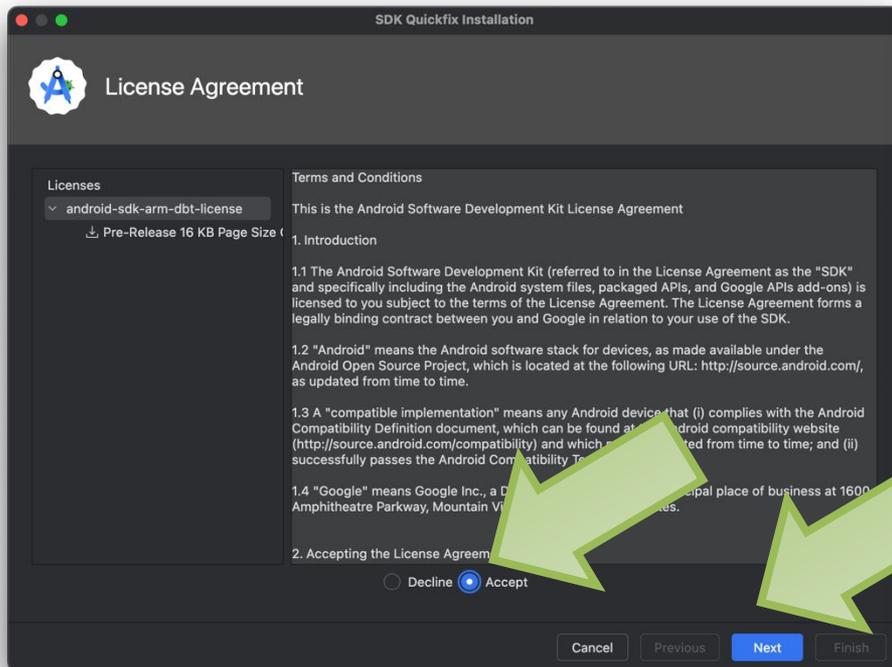
“+” ボタン (Create Virtual Device)

→ [Legacy] → [Nexus S (4.0", 480x800)]を選択する→ Next

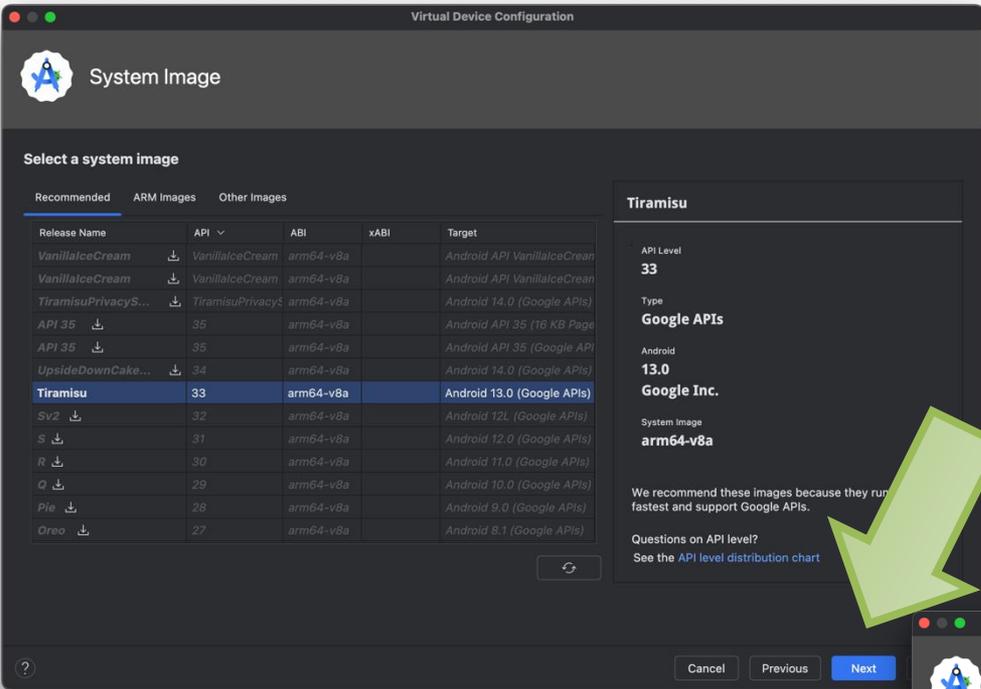
# System Imageの選択



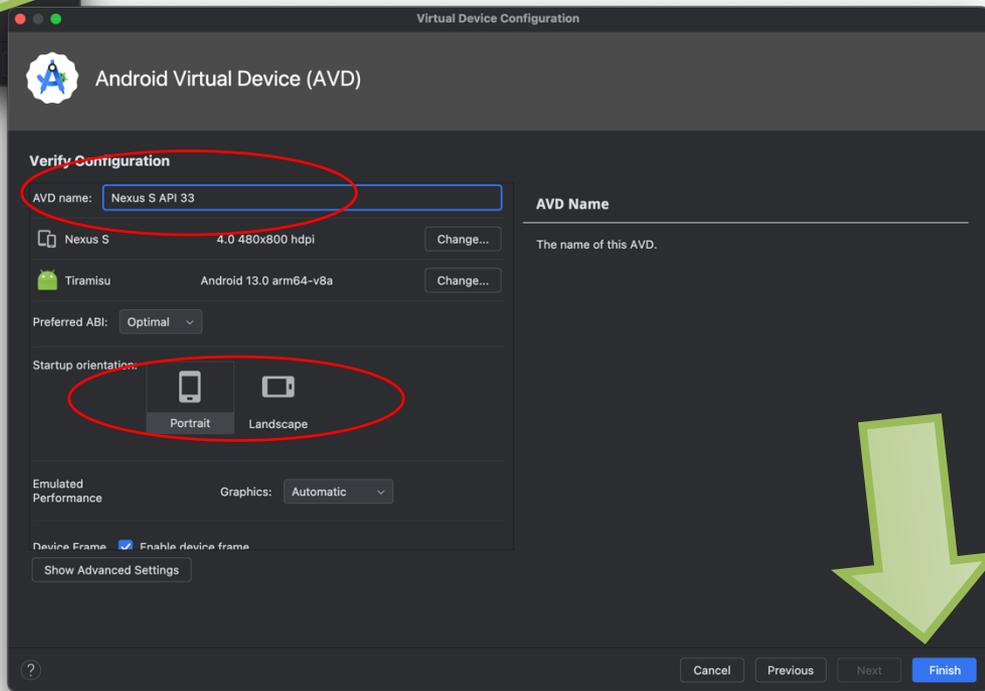
API 33 のダウンロードマークをクリックする (34, 35では動かないようだ)

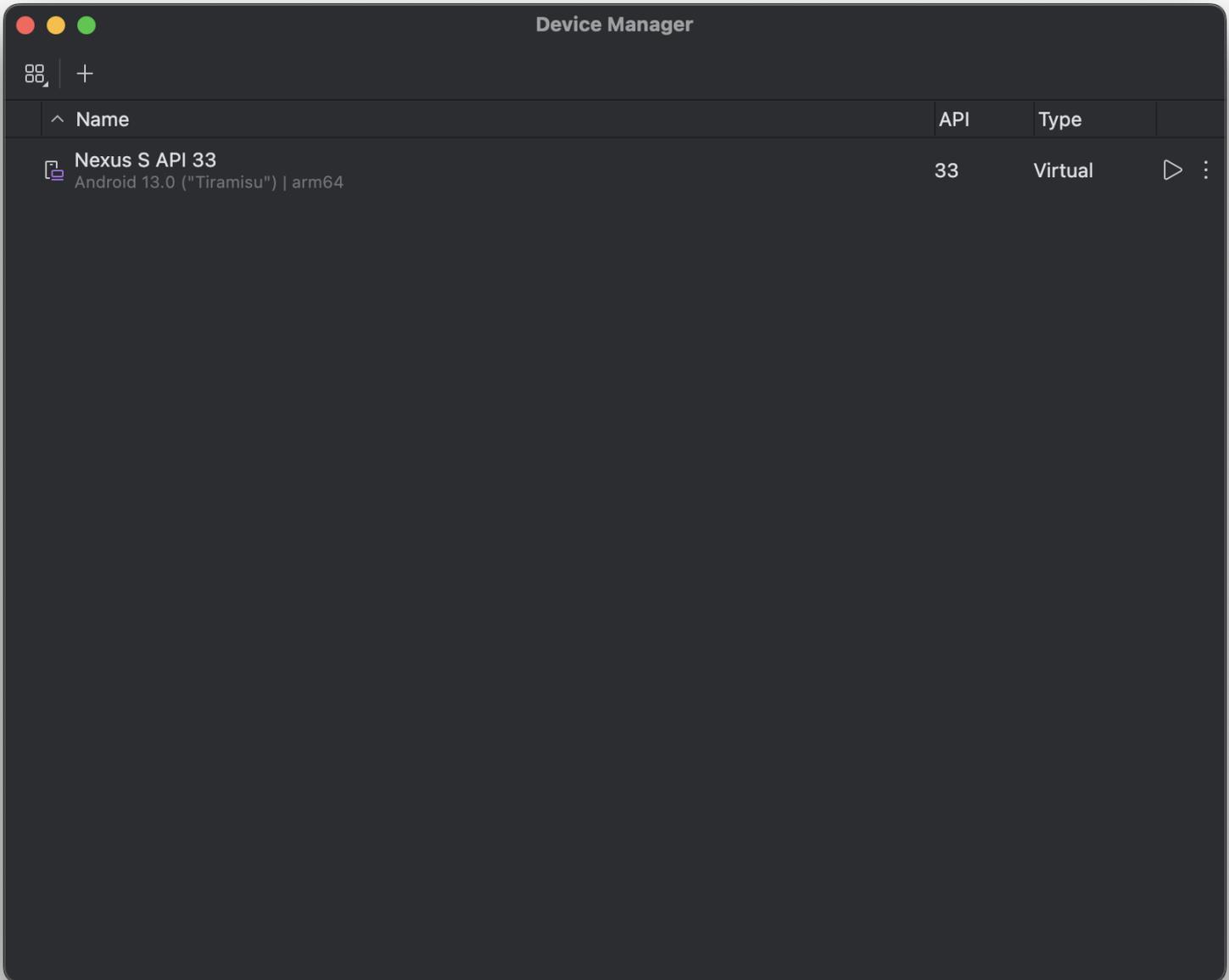


Licence AgreementはAccept→Next  
またしばらく時間がかかるが終了後 Finish をクリック



ダウンロードマークが消えているので  
Tiramisu 33 を選んでNext  
→ 次の画面でAVD nameと向き  
(Portrait)を確認してFinish  
(名前は好きに変更して良い)

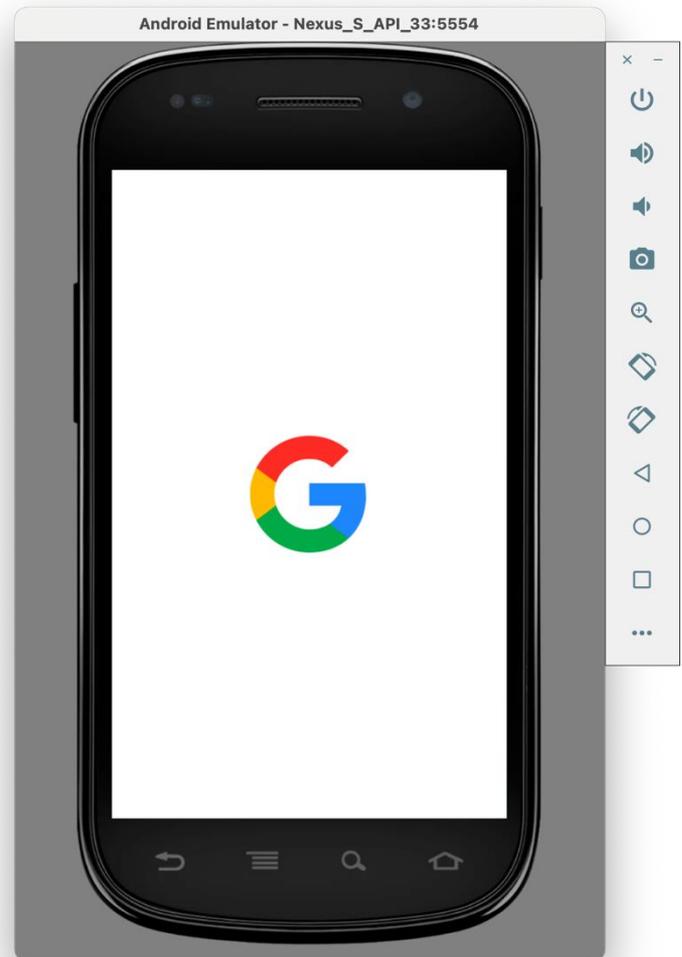




[Nexus S API33]を選択 → ▶ のボタンをクリック  
※ 前の画面で決めたAVD nameのものを選ぶ(他は削除して良い)

- Android端末が起動する
  - 上にドラッグするとアプリ一覧

ここまでできたら  
O.K.



# 参考ページ

- <https://qiita.com/c60evaporator/items/a7981e7c262192fd3dc1>
  - ちょっと古い
- <https://sp7pc.com/google/android/60164>
  - これも最新ではないが...